

ELENCO DEGLI ARCHETIPI

DISULLUSO pag.2

FALLITO pag.3

IN CADUTA LIBERA pag.4

INCONTENTABILE pag.5

MALATO TERMINALE pag.6

MARTIRE pag.7

PSICOPATICO pag.8

RANDAGIO pag.9

VOLTAFACCIA pag.10

GIOCATORE D'AZZARDO pag.11

MOSTRO pag.12

TOSSICO pag.13

DISILLUSO

Pianificatore, nostalgico, esperto.

Il disilluso ne ha semplicemente passate troppe per potersi convincere che questa volta cambierà qualcosa. Che si tratti di avere avuto moltissime esperienze di ogni tipo o di avere visto le proprie convinzioni e ideologie frantumarsi di giorno in giorno, il Disilluso ha capito l'unica vera lezione della vita: si vive una volta sola, ma si muore moltissime volte, per rinascere e reinventarsi ogni volta.

Il disilluso ha vissuto molte vite diverse, e di volta in volta le sue aspettative nei confronti del mondo e della società sono diminuite. Sebbene intrinsecamente dotato di molta intelligenza, astuzia e determinazione, il disilluso tende a serbarle unicamente per se stesso, applicando le sue doti seguendo il principio "massima resa, minima spesa"

CONDOTTA

Come un tappo di sughero in una tempesta: galleggi senza troppe difficoltà, perché non poni resistenza alla devastazione intorno a te.

OBIETTIVO

Sopravvivere con quello che si ha a disposizione, adattandosi al meglio e lasciando perdere gli sprechi di tempo, denaro ed energie.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- I piccoli piaceri quotidiani, monotoni e consolidati.
- Una sorta di morbosa curiosità, giusto per assistere all'ennesimo spettacolo, perché in fondo non si può fare davvero altro
- Attendere il momento in cui anche gli altri impareranno la lezione che hai appreso prima di loro
- Illudersi di poter ritrovare un nuovo ideale per poi perderlo di vista l'ennesima volta

FALLITO

Illuso, egoista, ambizioso.

Il fallito non è sempre stato un perdente, deve semplicemente imparare ad esserlo, o a prenderne coscienza realmente. Abituato a condurre una vita decisamente più agiata, con molte persone al proprio servizio e senza doversi preoccupare troppo di sopravvivere, la sorte ha girato le spalle al Fallito ed ora, qualunque cosa avesse, egli l'ha persa. Il fulcro del ruolo è che un Fallito, per definizione, non potrà mai accettare né confessare agli altri (e a se stesso) è che la colpa della sua caduta è stata solo sua, delle sue azioni e delle sue valutazioni sbagliate, ed è proprio questa stolidità inconsapevolezza che ricopre il fallito con un rilucente strato di positività e infallibilità, permettendogli di andare avanti con baldanza.

Il fallito continua per la sua strada senza preoccuparsi di alcunché, e spesso tende a ripetere quegli stessi errori che in passato hanno contribuito alla sua caduta, mantenendo un atteggiamento decisamente "vincente" e determinato, in attesa del fallimento successivo.

CONDOTTA

Acquisire il più possibile: ricchezza, consenso, amicizia, influenze. Se non ce la farai, sarà sempre colpa di qualcun altro, o di qualcos'altro.

OBIETTIVO

Devi tornare ad essere quel vincente che sei sempre stato, non importa come.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Tornare ai benefit della tua precedente esistenza.
- Detesti questa merda, non vuoi viverci un minuto di più...
-ma se proprio non puoi tornare a galla, allora è destino che tu diventi un vincente nel tuo nuovo, sporco mondo
- vendicarti di coloro che hanno contribuito al tuo fallimento, non tanto perché in questo modo potrai nuovamente ritrovare spazio per risorgere, ma perché distruggere gli altri è più facile che migliorare se stessi

IN CADUTA LIBERA

Distaccato, nichilista, esploratore

E' successo qualcosa che ti ha segnato troppo profondamente. Adesso stai scivolando nel baratro, e che questo percorso sia lento o veloce, sei consapevole che per te non esiste alcun passo indietro.

Non ti sei propriamente lasciato andare al tuo destino, lo hai pienamente abbracciato, ed ora stai esplorando le più recondite, orribili cose di questo mondo (e della tua psiche) con lo stesso distaccato interesse con il quale un subacqueo catalogherebbe i mostri delle profondità abissali.

Sei quasi certo che prima o poi toccherai il fondo, ma non subito. Nel frattempo, a parte la morbosa curiosità di scoprire orrori che fino ad oggi eri riuscito a celare a te stesso, sei consapevole del fatto che tutti, prima o poi, sprofonderanno. Per questo motivo, come un vampiro emotivo e sociale, tenderai ad associarti a persone che la vedono come te in attesa di vederle cadere, tirandoli a fondo assieme a te quelli che ancora credono di poter resistere alla decadenza generale.

CONDOTTA

Nel cercare di capire cosa ancora ti manchi da perdere in questa lenta discesa, valutare se accelerarne il procedimento o trascinare qualcun altro con te.

OBIETTIVO

Raggiungere il fondo... e una volta raggiunto, mettersi a scavare.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Ottenere profitto da tutti quegli illusi capaci di regalarti aiuto, amore o risorse a fondo perduto (che lo facciano per sentirsi in pace con loro stessi o per opportunismo)
- Forse, oltre il tunnel, troverai altre persone come te, e una nuova vita da vivere
- Finire di assistere alle ultime fasi della propria decadenza morale, fisica e psicologica, perché lo spettacolo non è ancora finito.

INCONTENTABILE

Avido, compulsivo, volubile

Ogni giorno potrebbe essere l'ultimo. La vita è piena di tentazioni e di esperienze da provare, e i recenti disastri hanno aperto nuove opportunità che prima di oggi erano semplicemente impensabili.

Che si tratti di lavoro, divertimenti, svaghi estremi, persone da incontrare o esperienze da provare, l'incontentabile sa bene che niente dura in eterno e che il piacere è effimero. Tuttavia, l'incontentabile non è stupido a tal punto da sperperare ogni suo guadagno nel più breve tempo possibile per cavarsi ogni voglia. A volte, un pizzico di pianificazione e di strategia sono necessarie per massimizzare il divertimento riducendo gli sprechi, anche appoggiandosi a chi può servirci per ottenere i suoi egoistici scopi. Inoltre, pur non essendo intrinsecamente ambizioso o doppiogiochista, l'incontentabile non ama quelle situazioni che possono limitare il suo benessere e si schiererà sempre dalla parte di coloro che potranno garantircelo.

CONDOTTA

Vivere sul filo del rasoio. Tocca, guarda, assaggia, bevi, ingoia, prova di tutto e con tutti, perché del domani nessuno ormai ha certezza, e la vita è una sola.

OBIETTIVO

E' tempo di imbarcarsi in una nuova esperienza, trovare un posto al caldo, sistemarsi per il viaggio e godersela tutta.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Creare una propria zona di comfort nella quale sentirsi al sicuro
- Evitare che i problemi del mondo possano ridurre il tuo benessere
- Accaparrarsi un nuovo ambito di esperienze nuove e interessanti e monopolizzarlo, per poi buttarlo via dopo averlo svuotato
- Provare di tutto, e con tutti, perché la vita è una sola

MALATO TERMINALE

Fatalista, determinato, rassegnato.

Il malato terminale è una figura tragica. Sa che la sua sorte è segnata e il suo tempo limitato, ma se questo da una parte questo è terribile, dall'altra gli dona la forza e la determinazione di chi non ha nulla da perdere. La sua condizione potrebbe essere il risultato di una vita dissoluta, ma anche di una grave ingiustizia subita, che forse non ha coinvolto solo lui. Quale che sia la ragione il malato terminale sa bene che gli rimangono poche cartucce prima della fine, ed è ben intenzionato ad usarle nel modo più efficace possibile, sia questo un torto da raddrizzare o un'impresa grande abbastanza da incidere il suo nome nella storia. In un mondo dove tutti hanno paura di morire, la certezza matematica della propria morte imminente può essere fonte di una determinazione e una forza infinite.

CONDOTTA

È la tua ultima chance di fare qualcosa di importante nel mondo. Sfruttala a dovere.

OBIETTIVO

Lasciare il segno, chiudere un conto importante, essere ricordato, tramandare la cosa più importante della tua vita. È la tua ultima cartuccia, fai centro.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Un conto in sospeso da sistemare.
- Devi assolutamente passare il testimone su un compito o una missione fondamentale della tua vita.
- Sacrificarti per qualcosa di superiore, non morire male ad un angolo della strada.
- Fanculo a tutto, vuoi sentirti vivo per l'ultima volta. È tempo di strafare.
- Vuoi che qualcuno si ricordi di te.

MARTIRE

Eroico, determinato, idealista.

Il Martire è una figura di ideali incrollabili e sacrificio. La causa, l'obiettivo o l'ideale sono tutto per lui. Se gli venisse chiesto, la massima aspirazione della vita si troverebbe non in una tranquilla morte per vecchiaia, ma in un gesto sfolgorante di totale abnegazione al proprio credo. Questa fedeltà totale potrebbe essere riposta in una fede religiosa, in un credo o un leader politico oppure in un progetto scientifico. Quale che sia l'oggetto della vera fede del martire, questo vale molto, molto di più di qualsiasi altra cosa, compresa la sua stessa vita ed egli farà di tutto perché questo abbia successo, poiché si sente niente di più che un ingranaggio di un qualcosa di più grande e importante del singolo. In tempi duri come quelli di Mirandola dopo l'embargo la vera differenza può essere fatta solo da persone dotate di una volontà incrollabile, e il martire VUOLE fare la differenza.

CONDOTTA

Tutto quello in cui hai sempre creduto dipende da te. Se fallirai, se vacillerai, se dubiterai... tutto si sfalderà come neve al sole. Non puoi permetterlo.

OBIETTIVO

Porta la tua fazione, il tuo credo o la tua banda al successo, senza risparmiarti in alcun modo. Se serve dare tutti i tuoi averi o ciò che è più importante per te, perfino la vita, fallo. Per un martire non esiste il fallimento, ma solo il paradiso.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Un ideale politico radicale.
- Hai un debito d'onore troppo grande da ripagare a qualcuno.
- Sacrificarti per qualcosa di superiore, perché la tua piccola vita possa essere celebrata per sempre.
- Sono l'eletto, nessuno vede la realtà come la vedo io. Le masse capiranno un giorno le mie gesta, e si ricorderanno di me.

PSICOPATICO

Inquietante, avventato, imprevedibile.

Gli psicopatici sono identità contorte, caotiche e decadute. Uno psicopatico spesso starà agli estremi della società, ma difficilmente nel mezzo, la mediocrità non è nella sua natura. Sono persone imprevedibili e bipolari, che passano da momenti di fredda e apatica lucidità a sfoghi nevrotici violenti. Una personalità psicopatica può, a seconda del caso e della collocazione sociale, arrivare ai livelli più alti della scala sociale grazie alle sue caratteristiche di imprevedibilità e assenza di morale, ma potrebbe anche precipitare ai livelli più bassi, in una spirale autodistruttiva composta da decine di scelte sbagliate. Tra gli psicopatici ci sono quindi leader della malavita, uomini d'affari senza scrupoli, magnetici guru religiosi, ma anche serial killer, sicari e mercenari perennemente sul filo del rasoio.

CONDOTTA

Sei un agente del caos e sacrificheresti tutto per il tuo personale, contorto obiettivo.

OBIETTIVO

Potere assoluto, vendetta assoluta, ricchezza assoluta. Fai qualcosa, ma punta all'estremo e non lasciarti intimorire da nulla.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Qualcuno ha provato a fregarti e se ne pentirà amaramente
- E' giunto il momento che il mondo intero pronunci il tuo nome con paura e rispetto.
- Vuoi veder sovvertito lo status quo perché ti annoia
- Hai bisogno di provare il brivido vero del rischio per sentirti vivo
- Vuoi vedere sangue, violenza, sesso e denaro a volontà.

RANDAGIO

Irrequieto, diffidente, istintivo.

Non sei un lupo, anche se desidereresti esserlo. Sei un cane. Un tempo avevi un padrone, un branco, una stabilità emotiva, un ambiente sicuro e definito nel quale, pur non essendo all'apice, ti sentivi protetto ed affermato. Ora tutto è andato a puttane: casa, lavoro, amicizie, affetti, ogni cosa. Il tuo angolo di benessere è un pugno di cenere e rottami, e adesso te ne vai ramingo da un posto all'altro, alla ricerca di qualcosa che non puoi più avere. Non brami il comando o il controllo della tua vita, ma semplicemente un branco, un luogo, un ambito nel quale tornare ad essere nuovamente utile e al sicuro da questo mondo di merda. Eppure, ogni volta che ti sembra di raggiungerlo, tendi a distaccarti perché la vita ti ha bastonato davvero forte e a quel punto devi maturare una grande forza di volontà per non scappare ancora, come un randagio, alla ricerca di quello che stai cercando... anche se, a volte, non lo sai nemmeno tu.

CONDOTTA

Non sei veramente dalla parte di nessuno, perché nessuno è dalla tua. Eppure, ti dai da fare davvero tanto, ascolti, parli, senti, tocchi, annusi... perché sei ancora alla ricerca di un posto dove stare.

OBIETTIVO

Saresti davvero pronto a tutto pur di ritrovare una persona, un ideale, uno scopo o un luogo nel quale poterti sistemare, e smettere di essere un randagio.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Hai perso qualcosa a te caro, e lo stai disperatamente cercando altrove per tornare a sentirti completo.
- Hai bisogno degli altri, e gli altri hanno bisogno di te
- Ti sei legato a qualcosa di sbagliato, che non poteva funzionare. La prossima volta starai più attento, o soffrirai di nuovo
- Se esistono altri randagi, chissà, potreste fare branco

VOLTAFACCIA

Ipocrita, laborioso, partecipe.

Da che mondo è mondo esistono i vincitori e gli sconfitti, e ognuno di essi ha un carro. Finire sopra uno di quei carri (o sotto le ruote) dipende solo dal sapersi trovare dalla parte giusta della barricata, ma a volte non è possibile capirlo sin da subito, e quando ciò accade, spesso è troppo tardi. Il Voltafaccia è quindi abile a tenere il piede in due staffe, perché è il suo mestiere da una vita. Amico di tutti e nemico di nessuno, non è necessariamente un affabulatore o un adulatore perché sa modellare il suo qualunquismo quanto basta per non esporsi troppo e durare il più a lungo possibile. Solitamente un voltafaccia possiede sufficiente esperienza per capire quando schierarsi definitivamente da una parte o dall'altra, quasi sempre all'ultimo momento prima di ogni disgrazia o tracollo, perché al mondo esiste una sola categoria di voltafaccia: quelli che riescono ad esserlo senza morire ammazzati.

CONDOTTA

Una risorsa a beneficio di tutti, un integerrimo servitore, un lavoratore modello, una spalla su cui piangere, un amico di cui fidarsi, un amante fedele all'infinito.... fino a "prova contraria", ovviamente.

OBIETTIVO

Mantenersi in equilibrio per sopravvivere sul filo del rasoio e saltare dove il terreno è più solido quando verrà il momento opportuno.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Sopravvivere ad ogni costo, a tutti i costi, nell'unico modo possibile
- Il piacere di servire il proprio capo è secondo solo a quello di continuare a sopravvivere anche con il capo successivo
- La codardia, il menefreghismo assoluto, la completa, totale e assoluta mancanza di una qualsivoglia forma di idealismo diversa dal preservare se stessi
- Prima o poi tutta questa merda finirà. Un po' di scorrettezza è il prezzo da pagare per guadagnare tempo.

GIOCATORE D'AZZARDO

Scaltro, ambizioso, avido

La vita del giocatore d'azzardo è costantemente sul filo del rasoio e piena di sesso, superalcolici, denaro, droghe e scelte tra la vita e la morte. Nei bassifondi, dove tutti camminano con lo sguardo basso per non attirare l'attenzione il vero segreto del successo è l'esatto contrario: fottersene e andare all-in. Diciamocelo, il mondo fa schifo e il potere e la ricchezza sono solo per diritto di nascita. Per chi viene al mondo tra la merda e i rifiuti plastici, come i classe C, non c'è speranza di una vita migliore facendo i bravi ragazzi e lavorando sodo. Per avere qualcosa bisogna RISCHIARE, bisogna OSARE, bisogna GIOCARSI IL TUTTO PER TUTTO. Questo è il mantra del giocatore d'azzardo. Fama, soldi e potere non vengono senza rischi e solo chi ha l'attrezzo fra le gambe abbastanza duro e una buona dose di culo ha qualche speranza di emergere dalla feccia. Avere talento però non significa essere frettolosi, o stupidi. Un buon giocatore sa quando aspettare la mano giusta in cui giocare tutte le sue carte senza risparmiarsi, anche sporcandosi le mani o facendo promesse che sa di non poter mantenere. L'importante è il fine, che deve essere ambizioso (o folle come lo definirebbero gli smidollati), il prezzo... non ha importanza.

CONDOTTA

Adori il rischio e la vita al massimo, ne sei dipendente. Niente ti attira di più di una sfida che sembra impossibile ma allo stesso tempo molto remunerativa. Dove tutti si tirano indietro tu farai un passo avanti. No pain, no gain!

OBIETTIVO

Arricchisciti o ottieni qualcosa di grosso a discapito delle previsioni. Batti sul tempo, sull'intelligenza o sull'abilità i tuoi avversari e guardali disperarsi mentre ti allontanano col bottino. Ogni mezzo, anche il più rischioso è lecito se può servire a farti vincere.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Hai un progetto in mente ma ti servono soldi. Tanti
- Vuoi salire la scala sociale, ti sei stufato della solita merda.
- Vuoi dimostrare a qualcuno di essere migliore di lui.
- Vuoi vendicarti di qualcuno che ti ha fregato in passato, con gli interessi.
- Vuoi diventare famoso, un simbolo di successo.

MOSTRO

Distruttivo, inquietante, amorale

Certi esseri umani nascono tali solo nell'aspetto. Sotto occhi normali, pelle normale e modi normali nascondono qualcosa di assolutamente alieno, disturbante, sbagliato. Tu sei uno di questi. Non ragioni come gli altri, non lo hai mai fatto. Da piccolo, mentre i tuoi amici giocavano ai cavalieri spaziali o ai pokemon tu staccavi la testa a insetti e piccoli roditori, ti incidevi le braccia per vedere il tuo stesso sangue e assaporare il dolore e provavi una incontenibile eccitazione quando guardavi una fiamma bruciare. Non è stato facile crescere e vivere omologandosi agli altri, ai normali, al resto del mondo. Non hai mai amato nessuno, non hai mai provato affetto per nessuno, ma non hai nemmeno mai odiato. Dentro di te si è sempre mosso... qualcos'altro, qualcosa che non riusciresti mai a spiegare a parole perché non conosci parole adatte a descriverlo. Quei desideri, così ripugnanti e alieni per tutti ma per te naturali come respirare sono talvolta venuti fuori, incontenibili come un fiume in piena...e quando è successo hai compiuto atti che la società riterrebbe... discutibili. Ma mai per odio o per rabbia, solo per mera necessità, perché non poteva essere altrimenti. Chi ti circonda dopo un po' arriva a percepire che qualcosa in te forse non funziona come dovrebbe ma quasi tutti sono troppo presi dalle loro vite per andare veramente a fondo e tu hai sempre il tuo sorriso di circostanza a pararti il culo. E così vivi la tua vita, lupo in mezzo alle pecore, zanne e artigli che si muovono, strisciano sotto la tua pelle, fino a quando il mostro non potrà essere più contenuto per l'ennesima volta. Tutto assolutamente normale.

CONDOTTA

Sei umano solo nell'aspetto. Non pensare come un essere umano, non comportarti come un essere umano, non sentire come un essere umano.

OBIETTIVO

La brama distorta e incontenibile dentro di te sta riaffiorando. Andrà saziata. Come? Quando? Con chi? Il vero predatore sceglie la sua caccia con la massima cura.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Una vittima passata scampata alla tua brama è nei paraggi.
- Devi soddisfare il desiderio di totale dominio su un bersaglio ben specifico.
- Hai bisogno di spingerti ad un livello superiore, una persona non ti basta più, serve altro.
- Vivi l'illusione, assolutamente vana, che qualcuno possa curarti e trasformarti in un normale.
- Desideri amare qualcuno per la prima volta. E poi nutrirtene.

TOSSICO

Finito, autodistruttivo, tragico

Il tossico è una persona al capolinea, ma per colpa di nessun altro se non sua. C'è stato un momento, nella sua vita, in cui le cose andavano bene, in cui lui era felice. Poi è arrivata la prima delusione, e con quella la prima dose... e poi una seconda, una terza e così via. Lentamente, mentre scivolavi sempre più a fondo nella morsa della dipendenza hai distrutto non solo la tua vita, ma anche quella di chiunque ti volesse bene. Per la droga hai commesso molti atti riprovevoli e, soprattutto, patetici. Hai tradito amicizie, derubato le poche persone che ti avevano dimostrato gentilezza, ferito degli indifesi. Ti sei sentito uno schifo mentre lo facevi e questa disperazione non ha fatto altro che farti desiderare la prossima dose ancora di più. Odi quello che sei diventato, ma sei talmente codardo che non hai il minimo coraggio di farla finita una volta per tutte. E così continui a vagare, di bassifondo in bassifondo, di banda in banda, alla ricerca del prossimo ecosistema sociale da parassitare al fine di nutrire il tuo demone, finché non verrai scacciato o tutto crollerà intorno a te. Dentro di te vorresti ardentemente cambiare, vorresti che questo ciclo autodistruttivo finisse. Ma sei un debole, un fallito, uno sconfitto. Quelli come te non saranno mai i protagonisti di una storia a lieto fine.

CONDOTTA

Sei scostante, svegliato, talvolta bipolare. Le tue emozioni non sono pienamente sotto il tuo controllo, ma variano grandemente a seconda di quanto sia vicina la tua prossima dose. Per la droga faresti tutto, non esiste un limite oltre il quale tu non possa spingerti per una buona dose.

OBIETTIVO

Accumula ricchezza, in qualsiasi modo, e poi trova il modo di cambiare tutto quanto in dolce, sublime droga. Maggiore è la purezza e l'esoticità e meglio è, sperimentare nuove sostanze è la cosa che brami di più al mondo. Nessuno è più importante, tradirai chiunque si frapponga tra te e il tuo sogno chimico.

UNO SCOPO, O UNA SPINTA, CHE TI STA MOTIVANDO AD ANDARE AVANTI (scegline uno)

- Hai sentito che qui si sintetizza una sostanza nuova, devi provarla.
- Stai scappando da un gruppo di creditori che hai fregato da poco.
- Hai un disperato bisogno di soldi, faresti di tutto per averli
- Hai il fervente desiderio di guarire, vuoi davvero provarci. Ma i morsi della dipendenza sono più feroci che mai.
- I tuoi organi sono spappolati a causa della droga, devi ricevere cure mediche o non durerai 3 settimane