

COMPETENZE GENERICHE E COMPETENZE PRESUNTE

COMPETENZE GENERICHE

A prescindere dal charter di appartenenza e dalla classe corrente di pensiero alla quale il personaggio aderisce, nel substrato criminale cittadino di classe C tutti i personaggi hanno delle competenze generiche e possono utilizzarle liberamente : leggere, scrivere, impugnare un'arma da mischia di lunghezza non superiore ai 50 centimetri, sparare con una pistola o fucile antisommossa a dardi, utilizzare un computer, portarsi il cibo alla bocca, bere liquidi, accendere un fuoco, far ruzzolare una ruota.

COMPETENZE PRESUNTE

Di seguito, elenchiamo invece le competenze "PRESUNTE" che i personaggi giocanti possono avere. Poiché la vita è una sola (e talvolta persino breve), fra i classe C è pratica comune specializzarsi in un singolo ambito (così si ottengono più facilmente dei lavori), ma poiché nessun classe C ha mai frequentato una vera scuola o un'università, la competenza "presunta" è quella nella quale il personaggio ritiene di essere maggiormente ferrato. Per esercitarla, è opportuno avere con sé il materiale e i vestiti di gioco rappresentativi e inerenti detta competenza, per simularla ed applicarla coerentemente. IN DUE PAROLE: sono vestito da medico, sono un medico. Sono vestito da hacker, sono un hacker. Le competenze riguardano progettazione, costruzione, manutenzione, riparazione e sabotaggio degli elementi ricompresi nelle medesime.

La competenza presunta non è limitante (con tutte le conseguenze che possono derivare dalla vostra presunzione). Essere vestiti da meccanico e girare con un kit di attrezzi trasmetterà agli abitanti dello slum che siete un meccanico, ma se dovesse verificarsi una emergenza sanitaria e non ci fossero medici nei paraggi, beh, un meccanico è sempre meglio di niente, no?

E' possibile avere una sola competenza presunta, per cui sceglierla bene. Sul posto saranno presenti dei "laboratori" presso i quali sarà possibile eseguire alcune lavorazioni semplici, attinenti alla propria competenza e per gli utilizzi ritenuti più opportuni. Alternativamente, potrebbe essere richiesto il vostro intervento speciale per alcune operazioni tecniche di manutenzione, riparazione, consulenza o altro.

MECCANICA

Sei PRESUMIBILMENTE competente nella carpenteria e nelle lavorazioni meccaniche di materiali metallici e plastici di varie tipologie di pezzi: carter, blocchi motore, armature antisommossa, parti di automobili (es. carburatori) e di protesi (es. pompe peristaltiche), microfusione e piegatura lamiera.

ELETTROTECNICA

Sei PRESUMIBILMENTE competente nella elaborazione di circuiti elettrici ed elettromeccanici, sensori di pressione, temperatura e movimento, erogatori di energia portatili, gruppi elettrogeni, linee elettriche, antenne per la ricezione e trasmissione dei dati e telecamere di sorveglianza.

CHIMICA

Sei PRESUMIBILMENTE competente per tutto ciò che si può ottenere da un comune laboratorio chimico: carburanti, liquidi per sterilizzare, reagenti chimici, liquidi biotecnici per uso civile, veleni, farmaci, droghe e integratori metabolici di molti tipi differenti.

HACKING\PROGRAMMAZIONE

Sai come PRESUMIBILMENTE utilizzare un computer per estrarre informazioni dalla Rete o decrittare (file, documenti e informazioni sensibili o non accessibili dal comune pubblico). All'occorrenza potresti anche inserire informazioni false o rimuovere certe informazioni dal dominio pubblico.

MEDICINA BIOMEDICALE

Sei PRESUMIBILMENTE competente in una infarinatura di tutto quanto concerne la branca della medicina e della biotecnologia: primo soccorso e cura di arti od organi, manutenzione e riparazione delle protesi bioniche, diagnosi sulle condizioni che portano a contaminazione, mutazione o rigetto cellulare.

ADDESTRAMENTO FISICO:

Oltre ad avere una formazione atletica ed una migliore costituzione fisica, sei PRESUMIBILMENTE competente nell'utilizzo di molte armi di diversa forma, lunghezza e tipologia. Inoltre, sei la persona più indicata per praticare varie forme di "atletica suburbana" tanto care al pubblico desideroso di crudeltà gratuite.