

# *Codice Etico*

Il Direttivo di “Cyber Masters” ritiene opportuno scrivere e pubblicare un Codice Etico che deve essere accettato e condiviso in toto da ogni giocatore ed organizzatore che presenzi ad un live “Cyber Masters”.

Questa esigenza nasce in quanto l’Associazione ritiene che, in una logica espansiva del corpo giocatori, sia importante definire in modo inequivocabile questioni non ascrivibili a logiche marginali ed interpretabili quali, per definizione, il “comportamento corretto”.

Il Direttivo ritiene fondamentale definire linee guida di comportamento chiare e non negoziabili, poiché l’interesse primario del Direttivo stesso è rendere l’Associazione un luogo di libera partecipazione, nel quale ognuno possa sentirsi a proprio agio riuscendo anche ad offrire all’Associazione qualcosa di “personale”, sia essa la voglia di divertirsi insieme che un impegno più concreto nell’aiuto manuale per la preparazione degli eventi.

Consideriamo questo documento come una lettera aperta a tutti i nostri associati e futuri tali, al fine di esplicitare quelle regole comuni, fino ad oggi tacite, che hanno permesso all’Associazione di crescere con gioia nei primi anni di attività.

Sul comportamento che deve tenere ogni partecipante a un evento di “Cyber Masters” è doveroso precisare che:

1. Non sono tollerabili, a nessun livello, persone che abusino di alcool in misura tale da non essere più in grado di giocare regolarmente, compromettendo il regolare svolgimento dell’evento e delle dinamiche di gioco. In aggiunta a questo, l’abuso di alcool può diventare pericoloso per la propria salute e per la sicurezza, propria o quella altrui.
2. Non sono tollerabili comportamenti razzisti, sessisti e in generale “comportamenti d’odio” che possano generare contrasti dal punto di vista personale.
3. Non sono tollerabili, a nessun livello, contatti fisici che possano risultare sgradevoli alle persone coinvolte. Si rammenta che per qualsiasi scena sia previsto un contatto fisico deve essere presente un accordo fra le parti in causa.

Si specifica che questi divieti non sono generati da situazioni verificatesi all’interno dell’associazione ma dalla volontà del Direttivo di esplicitarli.

Il Direttivo pone in essere con questo Codice Etico anche un nuovo vincolo.

D’ora in poi, la presenza agli eventi sarà vietata ai minori di anni 18 poiché il Direttivo, avendo il gioco raggiunto un elevato livello di maturità nelle sue parti giocate, ha deciso di approfondire, in gioco e con la sola valenza di gioco, temi più adulti.

Il live “Cyber Masters” si fonda su uno stile di gioco che vede nelle scelte etiche dei personaggi la propria vocazione ed il proprio obiettivo.

Riteniamo, ai fini di offrire un miglior servizio e per non snaturare quella che è la nostra vocazione al servizio del giocatore, di dover porre le scelte etiche, sentimentali, morali ed emozionali in modo più fedele e cogente rispetto ad una veridicità del gioco sempre maggiore.

Pensiamo che, a fronte di queste scelte di gioco, una persona che non abbia compiuto la maggiore età non sia emozionalmente abbastanza matura da percepire correttamente le implicazioni etiche del gioco, rischiando quindi di travisare i comportamenti vivendoli in modo superficiale, burlesco o troppo pesante.

In fede,

**Il Direttivo dell’Associazione di Promozione Sociale “Multiverso Live”  
Organizzatrice dell’evento di Gioco di Ruolo dal Vivo “Cyber Masters”**